# **MQTT**

MQTT **префикс:** *PIR\_LD23* – задаётся на странице настроек для каждого датчика свой (верхний заголовок топиков)

PIR\_LD01/dat {"LUX":181, "movingTargetDistance":123, "stationaryTargetDistance":142, "detection\_distance":25, "movingTargetEnergy":100, "stationaryTargetEnergy":11, "движущийся\_объект":0, "стационарный\_объект":0, "обнар\_присутствие\_задержка":0, "Зона1":0, "Зона2":0, "Зона3":0, "Зона4":0, "IP ": "192.168.100.21 "}

**PIR\_LD23/dat**

{

 "LUX": 181,

 "movingTargetDistance": 123,

 "stationaryTargetDistance": 142,

 "detection\_distance: 25,

 "movingTargetEnergy": 100,

 "stationaryTargetEnergy": 11,

 "движущийся\_объект": 0,

 "стационарный\_объект": 0,

 "обнар\_присутствие\_задержка": 0,

 "Зона1": 0,

 "Зона2": 0,

 "Зона3": 0,

 "Зона4": 0,

 "IP ": "192.168.100.21 "

}

**PIR\_LD23/dat\_detect\_GPIO** (0/1 отображает состояние выход GPIO датчика, на котором суммарный сигнал присутствия: статика + движение)
**PIR\_LD23/dat\_GPIO\_RAW** (0/1 отображает состояние выход GPIO датчика без обработки)
**PIR\_LD23/dat\_detect\_deed\_zone** (0/1 обнаружено присутствие без обработки но с учетом мёртвых зон)

# ModBus (ТСР порт:502) таблица регистров

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Port | 502 |   |   |   |
| SlaveID | 1 |   |   |   |
| Область | Адрес | Тип | Имя | Комментарий |
| Discrete Input | 0 | Boolean | Обнаружен объект |   |
| Discrete Input | 1 | Boolean | Обнаружен движ объект |   |
| Discrete Input | 2 | Boolean | Обнаружен статич объект |   |
| Discrete Input | 3 | Boolean | Обнаружен объект GPIO | с обработкой и параметрами |
| Discrete Input | 4 | Boolean | зона1 |   |
| Discrete Input | 5 | Boolean | зона2 |   |
| Discrete Input | 6 | Boolean | зона3 |   |
| Discrete Input | 7 | Boolean | Зона4 |   |
| Discrete Input | 8 | Boolean | Движение GPIO RAW | Сигнал с пина сенсора |
| Input Register | 0 | Integer | MovingDistance | расстояние до подвиж объекта |
| Input Register | 1 | Integer | StacionaryDistance | расстояние до статич объекта |
| Input Register | 2 | Integer | Энергия Стационара |   |
| Input Register | 3 | Integer | Энергия движения |   |
| Input Register | 4 | Integer | LUX |  Уровень освещённости |