# **MQTT**

MQTT **префикс:** *PIR\_LD23* – задаётся на странице настроек для каждого датчика свой (верхний заголовок топиков)  
  
PIR\_LD01/dat {"LUX":181, "movingTargetDistance":123, "stationaryTargetDistance":142, "detection\_distance":25, "movingTargetEnergy":100, "stationaryTargetEnergy":11, "движущийся\_объект":0, "стационарный\_объект":0, "обнар\_присутствие\_задержка":0, "Зона1":0, "Зона2":0, "Зона3":0, "Зона4":0, "IP ": "192.168.100.21 "}

**PIR\_LD23/dat**

{

"LUX": 181,

"movingTargetDistance": 123,

"stationaryTargetDistance": 142,

"detection\_distance: 25,

"movingTargetEnergy": 100,

"stationaryTargetEnergy": 11,

"движущийся\_объект": 0,

"стационарный\_объект": 0,

"обнар\_присутствие\_задержка": 0,

"Зона1": 0,

"Зона2": 0,

"Зона3": 0,

"Зона4": 0,

"IP ": "192.168.100.21 "

}

**PIR\_LD23/dat\_detect\_GPIO** (0/1 отображает состояние выход GPIO датчика, на котором суммарный сигнал присутствия: статика + движение)  
**PIR\_LD23/dat\_GPIO\_RAW** (0/1 отображает состояние выход GPIO датчика без обработки)  
**PIR\_LD23/dat\_detect\_deed\_zone** (0/1 обнаружено присутствие без обработки но с учетом мёртвых зон)

# ModBus (ТСР порт:502) таблица регистров

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Port | 502 |  |  |  |
| SlaveID | 1 |  |  |  |
| Область | Адрес | Тип | Имя | Комментарий |
| Discrete Input | 0 | Boolean | Обнаружен объект |  |
| Discrete Input | 1 | Boolean | Обнаружен движ объект |  |
| Discrete Input | 2 | Boolean | Обнаружен статич объект |  |
| Discrete Input | 3 | Boolean | Обнаружен объект GPIO | с обработкой и параметрами |
| Discrete Input | 4 | Boolean | зона1 |  |
| Discrete Input | 5 | Boolean | зона2 |  |
| Discrete Input | 6 | Boolean | зона3 |  |
| Discrete Input | 7 | Boolean | Зона4 |  |
| Discrete Input | 8 | Boolean | Движение GPIO RAW | Сигнал с пина сенсора |
| Input Register | 0 | Integer | MovingDistance | расстояние до подвиж объекта |
| Input Register | 1 | Integer | StacionaryDistance | расстояние до статич объекта |
| Input Register | 2 | Integer | Энергия Стационара |  |
| Input Register | 3 | Integer | Энергия движения |  |
| Input Register | 4 | Integer | LUX | Уровень освещённости |